

Pravidla pro modrý minivolejbal

Upraveno pro Středočeský festival minivolejbalu 2016

1. Hrací plocha, rozměry, síť a míč

- 1.1 Hrací plochu tvoří obdélníkové hřiště.
- 1.2 Rozměry hřiště jsou 4,5 m x 12,0 m rozdelené sítí. (*Na normálním volejbalovém hřišti tak vznikají dvě menší hřiště na minivolejbal*).
- 1.3 Doporučená výška sítě je 2,15 m pro chlapce a 2,05 m pro dívky. (*Může být upraveno v závislosti na technických parametrech sportoviště*.)
- 1.4 Hraje se klasickým volejbalovým míčem (260-280 g, 650-670 mm).
- 1.5 Hřiště je zřetelně vyznačeno lepicí páskou, nebo jinak nalajnováno, na síti je vymezeno postranními anténkami.

2. Složení, sestava a vedení družstva, kategorie, výstroj

- 2.1 Družstvo se skládá z maximálně šesti hráčů.
- 2.2 Sestavu družstva tvoří tři hráči na hřišti a max. tři náhradníci.
- 2.3 Družstvo po organizační stránce vede vedoucí družstva, který je starší 18 let (trenér, rodič, doprovod apod.).
- 2.4 Chlapci a dívky startují v samostatných kategoriích.
- 2.5 Mohou startovat hráči narození **1.7.2003** a mladší.
- 2.6 Výstroj hráče se skládá z trička, trenýrek a sportovní obuvi.

3. Uspořádání hry

3.1 Zisk bodu

- 3.1.1 Družstvo získá bod, když umístí přes síť míč do pole soupeře.
- 3.1.2 Družstvo získá bod, když se soupeř dopustí chyby.

3.2 Podání

- 3.2.1 Podává to družstvo, které vyhrálo předcházející rozehru.
- 3.2.2 Hráči se na podání pravidelně střídají.
- 3.2.3 Hráč může podávat pouze dvakrát za sebou. Další podání musí provést spoluhráč.
- 3.2.4 Podání je provedeno odbitím jednoruč spodem nebo vrchem v postavení za koncovou čarou.

3.3 Hraní a doteky s míčem v průběhu rozehry

- 3.3.1 Používá se všech herních činností. Míč nesmí být hozen nebo chycen.
- 3.3.2 Povinná jsou minimálně dvě a maximálně tři odbití na jedné straně.
- 3.3.3 Blokování je povoleno (dotek míče blokem není posuzován jako první úder).
- 3.3.4 Dotek sítě není chybou, pokud se neuskuteční během akce související s hraním míče, nebo tento dotek nepřekáží ve hře.

4. Střídání a přerušení hry

- 4.1 Střídání probíhá mezi rozehrami s vědomím rozhodčího, a to hokejovým způsobem, tj. náhradník za hráče. Hráč může být vystřídán, pokud odehrál alespoň tři rozehry.
- 4.2 Při hře nejsou povoleny oddechové časy.

5. Organizace utkání

- 5.1 Utkání se hraje na čas. Časový úsek je 6 – 8 minut.
- 5.2 Závěrečný hvízd znamená oznámení uplynutí hracího času nikoliv ukončení rozehry. Ta musí být dohrána do konce. Pokud skončí utkání nerozhodným výsledkem, hraje se poslední rozhodující rozehra, v níž podává družstvo, které vyhrálo předcházející rozehru.

5.3 V utkání se hodnotí vítězství 1 bodem, porážka 0 body a kontumace -1 bodem.

5.4 Utkání rozhoduje osoba znalá pravidel minivolejbalu.

6. Další pravidla pro Středočeský festival minivolejbalu 2016

6.1 Soupisky

6.1.1 Každý oddíl předá pořadateli před zahájením turnaje soupisku svých družstev.

6.1.2 Na soupisce je uveden název oddílu, jméno a příjmení trenéra, jména a příjmení jednotlivých hráčů a datum jejich narození a vyznačeno zařazení hráčů do jednotlivých družstev (A, B, C apod.). Soupiska je podepsaná trenérem.

6.2 Střídání při zranění hráče

6.2.1 Pokud není v případě zranění hráče ve hřišti na soupisce družstva žádný náhradník, může družstvo dohrát utkání ve dvou. Start v dalším utkání ve dvou již není povolen, ale družstvo může být doplněno hráčem z jiného družstva stejného oddílu, pokud na soupisce tohoto družstva jsou uvedeni alespoň 4 hráči. Tento hráč ale již dále v turnaji nesmí startovat za původní družstvo.

Pravidla pro zelený minivolejbal

Upraveno pro Středočeský festival minivolejbalu 2016

1. Hrací plocha, rozměry, síť a míč

- 1.1 Hrací plochu tvoří obdélníkové hřiště.
- 1.2 Rozměry hřiště jsou 4,5 m x 12,0 m rozdělené sítí. (*Na normálním volejbalovém hřišti tak vznikají dvě menší hřiště na minivolejbal*).
- 1.3 Doporučená výška sítě je 2,20 m. (*Může být upraveno v závislosti na technických parametrech sportoviště*.)
- 1.4 Hraje se klasickým volejbalovým míčem (260-280 g, 650-670 mm).
- 1.5 Hřiště je zřetelně vyznačeno lepicí páskou, nebo jinak nalajnováno, na síti je vymezeno postranními anténkami.

2. Složení, sestava a vedení družstva, kategorie, výstroj

- 2.1 Družstvo se skládá z maximálně šesti hráčů.
- 2.2 Sestavu družstva tvoří tři hráči na hřišti a max. tři náhradníci.
- 2.3 Družstvo po organizační stránce vede vedoucí družstva, který je starší 18 let (trenér, rodič, doprovod apod.).
- 2.4 Chlapci a dívky hrají ve společné kategorii.
- 2.5 Mohou startovat hráči narození **1.7.2004** a mladší.
- 2.6 Výstroj hráče se skládá z trička, trenýrek a sportovní obuvi.

3. Uspořádání hry

3.1 Zisk bodu

- 3.1.1 Družstvo získá bod, když umístí přes síť míč do pole soupeře.
- 3.1.2 Družstvo získá bod, když se soupeř dopustí chyby.

3.2 Podání

- 3.2.1 Podává to družstvo, které vyhrálo předcházející rozehru.
- 3.2.2 Hráči se na podání pravidelně střídají.
- 3.2.3 Hráč může podávat pouze dvakrát za sebou. Další podání musí provést spoluhráč.
- 3.2.4 Podání je provedeno odbitím jednoruč spodem nebo vrchem v postavení za koncovou čarou.

3.3 Hraní a doteky s míčem v průběhu rozehry

- 3.3.1 Používají se tato základní odbití: obouruč vrchem (prsty), obouruč spodem (bagr), jednoruč vrchem (bez výskoku) nebo jednoruč spodem. Míč nesmí být hozen nebo chycen.
- 3.3.2 Pouze při prvním odbtí po servisu lze míč odbít obouruč spodem (bagrem).
- 3.3.3 Povinná jsou minimálně dvě a maximálně tři odbití na jedné straně.
- 3.3.4 Při hře přes síť lze míč odbít prsty ve výskoku.
- 3.3.5 Odbití jednoruč vrhem při úderu přes síť může být provedeno pouze, když míč je zcela pod horním okrajem sítě.
- 3.3.6 Blokování je povoleno (dotek míče blokem není posuzován jako první úder).
- 3.3.7 Dotek sítě není chybou, pokud se neuskuteční během akce související s hraním míče, nebo tento dotek nepřekáží ve hře.

4. Střídání a přerušení hry

- 4.1 Střídání probíhá mezi rozehrami s vědomím rozhodčího, a to hokejovým způsobem, tj. náhradník za hráče. Hráč může být vystřídán, pokud odehrál alespoň tři rozehry.
- 4.2 Při hře nejsou povoleny oddechové časy.

5. Organizace utkání

- 5.1 Utkání se hraje na čas. Časový úsek je 6 – 8 minut.
- 5.2 Závěrečný hvízd znamená oznámení uplynutí hracího času nikoliv ukončení roze hry. Ta musí být dohrána do konce. Pokud skončí utkání nerozhodným výsledkem, hraje se poslední rozhodující roze hra, v níž podává družstvo, které vyhrálo předcházející roze hru.
- 5.3 V utkání se hodnotí vítězství 1 bodem, porážka 0 body a kontumace -1 bodem.
- 5.4 Utkání rozhoduje osoba znalá pravidel minivolejbalu.

6. Další pravidla pro Středočeský festival minivolejbalu 2016

6.1 Soupisky

- 6.1.1 Každý oddíl předá pořadateli před zahájením turnaje soupisku svých družstev.
- 6.1.2 Na soupisce je uveden název oddílu, jméno a příjmení trenéra, jména a příjmení jednotlivých hráčů a datum jejich narození a vyznačeno zařazení hráčů do jednotlivých družstev (A, B, C apod.). Soupiska je podepsaná trenérem.

6.2 Střídání při zranění hráče

- 6.2.1 Pokud není v případě zranění hráče ve hřisti na soupisce družstva žádný náhradník, může družstvo dohrát utkání ve dvou. Start v dalším utkání ve dvou již není povolen, ale družstvo může být doplněno hráčem z jiného družstva stejného oddílu, pokud na soupisce tohoto družstva jsou uvedeni alespoň 4 hráči. Tento hráč ale již dále v turnaji nesmí startovat za původní družstvo.

Pravidla pro červený minivolejbal

Upraveno pro Středočeský festival minivolejbalu 2016

1. Hrací plocha, rozměry, síť a míč

- 1.1 Hrací plochu tvoří obdélníkové hřiště.
- 1.2 Rozměry hřiště jsou 4,5 m x 9,0 m rozdělené sítí. (*Na normálním volejbalovém hřišti tak vznikají dvě menší hřiště na minivolejbal*).
- 1.3 Doporučená výška sítě je 2,20 m. (*Může být upraveno v závislosti na technických parametrech sportoviště*.)
- 1.4 Hraje se klasickým volejbalovým míčem (260-280 g, 650-670 mm).
Je možné rovněž použít odlehčený volejbalový míč klasické velikost (210-230 g, 650-670 mm), pokud s tím budou souhlasit trenéři zúčastněných družstev.
- 1.5 Hřiště je zřetelně vyznačeno lepicí páskou, nebo jinak nalajnováno, na síti je vymezeno postranními anténkami.

2. Složení, sestava a vedení družstva, kategorie, výstroj

- 2.1 Družstvo se skládá z maximálně čtyř hráčů.
- 2.2 Sestavu družstva tvoří dva hráči na hřišti a max. dva náhradníci.
- 2.3 Družstvo po organizační stránce vede vedoucí družstva, který je starší 18 let (trenér, rodič, doprovod apod.).
- 2.4 Chlapci a dívky hrají ve společné kategorii.
- 2.5 Mohou startovat hráči narození **1.7.2005** a mladší.
- 2.6 Výstroj hráče se skládá z trička, trenýrek a sportovní obuvi.

3. Uspořádání hry

3.1 Zisk bodu

- 3.1.1 Družstvo získá bod, když umístí přes síť míč do pole soupeře.
- 3.1.2 Družstvo získá bod, když se soupeř dopustí chyby.

3.2 Podání

- 3.2.1 Podává to družstvo, které vyhrálo předcházející rozehru.
- 3.2.2 Hráči se na podání pravidelně střídají.
- 3.2.3 Hráč může podávat pouze dvakrát za sebou. Další podání musí provést spoluhráč.
- 3.2.4 Podání je provedeno odbitím jednoruč spodem nebo vrchem (bez výskoku) nebo odbitím míče obouruč vrchem v postavení za koncovou čarou.

3.3 Hraní a doteky s míčem v průběhu rozehry

- 3.3.1 Míč musí být odbit obouruč vrchem (odbití obouruč spodem je chybou) nebo jednou rukou.
- 3.3.2 Rozehry se musí zúčastnit oba hráči. Míč po přihrávce může být zahrán přes síť nebo nahrán spoluhráči, který jej musí odbít přes síť.
- 3.3.3 Při prvním doteku míče je možné provést meziodbití nad sebe. Rovněž při druhém doteku míče je možné provést meziodbití nad sebe s tím, že po meziodbití nesmí být míč zahrán ihned přes síť. Meziodbití nad sebe u třetího odbití není dovoleno.
- 3.3.4 Odbití prsty ve výskoku přes síť je povoleno. Odbití jednoruč vrchem může být provedeno, když je míč zcela pod horním okrajem sítě.
- 3.3.5 Dotek sítě není chybou.

4. Střídání a přerušení hry

- 4.1 Střídání probíhá mezi rozechrami s vědomím rozhodčího, a to hokejovým způsobem, tj. náhradník za hráče. Hráč může být vystřídán, pokud odehrál alespoň dvě rozechry.
- 4.2 Při hře nejsou povoleny oddechové časy.

5. Organizace utkání

- 5.1 Utkání se hraje na čas. Časový úsek je 6 – 8 minut.
- 5.2 Závěrečný hvízd znamená oznámení uplynutí hracího času nikoliv ukončení rozechry. Ta musí být dohrána do konce. Pokud skončí utkání nerozhodným výsledkem, hraje se poslední rozhodující rozehra, v níž podává družstvo, které vyhrálo předcházející rozechru.
- 5.3 V utkání se hodnotí vítězství 1 bodem, porážka 0 body a kontumace -1 bodem.
- 5.4 Utkání rozhoduje osoba znalá pravidel minivolejbalu.

6. Další pravidla pro Středočeský festival minivolejbalu 2016

6.1 Soupisky

- 6.1.1 Každý oddíl předá pořadateli před zahájením turnaje soupisku svých družstev.
- 6.1.2 Na soupisce je uveden název oddílu, jméno a příjmení trenéra, jména a příjmení jednotlivých hráčů a datum jejich narození a vyznačeno zařazení hráčů do jednotlivých družstev (A, B, C apod.). Soupiska je podepsaná trenérem.

6.2 Střídání při zranění hráče

- 6.2.1 Pokud není v případě zranění hráče ve hřišti na soupisce družstva žádný náhradník, může být družstvo doplněno hráčem z jiného družstva stejného oddílu, pokud na soupisce tohoto družstva jsou uvedeni alespoň 3 hráči. Tento hráč ale již dále v turnaji nesmí startovat za původní družstvo.

Pravidla pro oranžový minivolejbal

Upraveno pro Středočeský festival minivolejbalu 2016

1. Hrací plocha, rozměry, síť a míč

- 1.1 Hrací plochu tvoří obdélníkové hřiště.
- 1.2 Rozměry hřiště jsou 4,5 m x 9,0 m rozdělené sítí. (*Na normálním volejbalovém hřišti tak vznikají dvě menší hřiště na minivolejbal.*)
- 1.3 Doporučená výška sítě je 1,95 m. (*Může být upraveno v závislosti na technických parametrech sportoviště.*)
- 1.4 Hraje se odlehčeným volejbalovým míčem o velikosti „5“ (180-230 g, 650-670 mm). Pokud není uvedený míč k dispozici, je možné použít klasický volejbalový míč (260-280 g, 650-670 mm).
- 1.5 Hřiště je zřetelně vyznačeno lepicí páskou, nebo jinak nalajnováno, na síti je vymezeno postranními anténkami.

2. Složení, sestava a vedení družstva, kategorie, výstroj

- 2.1 Družstvo se skládá z maximálně čtyř hráčů.
- 2.2 Sestavu družstva tvoří dva hráči na hřišti a dva náhradníci.
- 2.3 Družstvo po organizační stránce vede vedoucí družstva, který je starší 18 let (trenér, rodič, doprovod apod.).
- 2.4 Chlapci a dívky hrají ve společné kategorii.
- 2.5 Mohou startovat hráči narození **1.7.2006** a mladší.
- 2.6 Výstroj hráče se skládá z trička, trenýrek a sportovní obuvi.

3. Uspořádání hry

3.1 Zisk bodu

- 3.1.1 Družstvo získá bod, když umístí přes síť míč do pole soupeře.
- 3.1.2 Družstvo získá bod, když se soupeř dopustí chyby.

3.2 Podání

- 3.2.1 Podává to družstvo, které vyhrálo předcházející rozehru.
- 3.2.2 Hráči se na podání pravidelně střídají.
- 3.2.3 Hráč může podávat pouze dvakrát za sebou. Další podání musí provést spoluhráč.
- 3.2.4 Podání je provedeno vložením jednoruč vrchním způsobem nebo odbitím míče přes síť obouruč prsty v postavení za koncovou čarou. (*Před podáním je podávajícímu povoleno provést 1 až 2 kroky do hřiště.*)

3.3 Hraní a doteky s míčem v průběhu rozeahry

- 3.3.1 První dotek je uskutečněn, když je míč chycen a nahrán spoluhráči odbitím prsty po vlastním nadhozu bez delší časové prodlevy.
- 3.3.2 Druhý dotek je uskutečněn, když je míč od spoluhráče chycen a následně odbit prsty po vlastním nadhozu přes síť. Je možno odbít míč prsty rovnou přes síť bez chycení.
- 3.3.3 Při současném chycení míče oběma hráči může jeden z hráčů po nadhozu odbít míč prsty přes síť nebo na svého spoluhráče.
- 3.3.4 Tento sled doteků je vyžadován. Jiný sled doteků je chybou (např.: absence odbití).
- 3.3.5 Je zakázáno s míčem chodit (běhat). Jeden krok s charakterem výkroku, respektive výskok je povolen.
- 3.3.6 Dotek sítě nebo přešlap půlicí čáry při neomezení soupeře je povolen.

4. Střídání a přerušení hry

- 4.1 Střídání probíhá mezi rozechrami s vědomím rozhodčího, a to hokejovým způsobem, tj. náhradník za hráče. Hráč může být vystřídán, pokud odehrál alespoň dvě rozechry.
- 4.2 Při hře nejsou povoleny oddechové časy.

5. Organizace utkání

- 5.1 Utkání se hraje na čas. Časový úsek je 6 – 8 minut.
- 5.2 Závěrečný hvízd znamená oznámení uplynutí hracího času nikoliv ukončení rozechry. Ta musí být dohrána do konce. Pokud skončí utkání nerozhodným výsledkem, hraje se poslední rozhodující rozehra, v níž podává družstvo, které vyhrálo předcházející rozechru.
- 5.3 V utkání se hodnotí vítězství 1 bodem, porážka 0 body a kontumace -1 bodem.
- 5.4 Utkání rozhoduje osoba znalá pravidel minivolejbalu.

6. Další pravidla pro Středočeský festival minivolejbalu 2016

6.1 Soupisky

- 6.1.1 Každý oddíl předá pořadateli před zahájením turnaje soupisku svých družstev.
- 6.1.2 Na soupisce je uveden název oddílu, jméno a příjmení trenéra, jména a příjmení jednotlivých hráčů a datum jejich narození a vyznačeno zařazení hráčů do jednotlivých družstev (A, B, C apod.). Soupiska je podepsaná trenérem.

6.2 Střídání při zranění hráče

- 6.2.1 Pokud není v případě zranění hráče ve hřišti na soupisce družstva žádný náhradník, může být družstvo doplněno hráčem z jiného družstva stejného oddílu, pokud na soupisce tohoto družstva jsou uvedeni alespoň 3 hráči. Tento hráč ale již dále v turnaji nesmí startovat za původní družstvo.

Pravidla pro žlutý minivolejbal

Upraveno pro Středočeský festival minivolejbalu 2016

1. Hrací plocha, rozměry, síť a míč

- 1.1 Hrací plochu tvoří obdélníkové hřiště.
- 1.2 Rozměry hřiště jsou 4,5 m x 9,0 m rozdělené sítí. (*Na normálním volejbalovém hřišti tak vznikají dvě menší hřiště na minivolejbal*).
- 1.3 Doporučená výška sítě je 1,95 m. (*Může být upraveno v závislosti na technických parametrech sportoviště*.)
- 1.4 Hraje se odlehčeným volejbalovým míčem o velikosti „4“ (180-210 g, 600-610 mm). Pokud není uvedený míč k dispozici, je možné použít odlehčený volejbalový míč klasické velikost „5“ (210-230 g, 650-670 mm), nebo klasický volejbalový míč (260-280 g, 650-670 mm).
- 1.5 Hřiště je zřetelně vyznačeno lepicí páskou, nebo jinak nalajnováno, na síti je vymezeno postranními anténkami.

2. Složení, sestava a vedení družstva, kategorie, výstroj

- 2.1 Družstvo se skládá z maximálně čtyř hráčů.
- 2.2 Sestavu družstva tvoří dva hráči na hřišti a dva náhradníci.
- 2.3 Družstvo po organizační stránce vede vedoucí družstva, který je starší 18 let (trenér, rodič, doprovod apod.).
- 2.4 Chlapci a dívky hrají ve společné kategorii.
- 2.5 Mohou startovat hráči narození **1.7.2007** a mladší.
- 2.6 Výstroj hráče se skládá z trička, trenýrek a sportovní obuvi.

3. Uspořádání hry

3.1 Zisk bodu

- 3.1.1 Družstvo získá bod, když umístí přes síť míč do pole soupeře.
- 3.1.2 Družstvo získá bod, když se soupeř dopustí chyby.

3.2 Podání

- 3.2.1 Podává to družstvo, které vyhrálo předcházející rozehru.
- 3.2.2 Hráči se na podání pravidelně střídají.
- 3.2.3 Hráč může podávat pouze dvakrát za sebou. Další podání musí provést spoluhráč.
- 3.2.4 Podání je provedeno vhozením nebo odbitím míče přes síť jakýmkoliv způsobem v postavení za koncovou čarou. (*Před podáním je podávajícímu povoleno provést 1 až 2 kroky do hřiště*.)

3.3 Hraní a doteky s míčem v průběhu rozehry

- 3.3.1 První dotek je uskutečněn, když je míč chycen a po úpravě postoje nahrán hodem obouruč (spodem nebo vrchem) ke spoluhráči bez delší časové prodlevy.
- 3.3.2 Druhý dotek je uskutečněn, když je míč chycen a přehozen jakýmkoliv způsobem přes síť (upřednostněn je přehoz jednoruč vrchem).
- 3.3.3 Při současném chycení míče oběma hráči může jeden z hráčů přehodit míč přes síť nebo nahrát svému spoluhráči.
- 3.3.4 Tento sled doteků je vyžadován. Jiný sled doteků je chybou (např.: okamžité přehození).
- 3.3.5 Je zakázáno s míčem chodit (běhat). Jeden krok s charakterem výkroku, respektive výskok je povolen.
- 3.3.6 Dotek sítě nebo přešlap půlicí čáry při neomezení soupeře je povolen.

4. Střídání a přerušení hry

- 4.1 Střídání probíhá mezi rozechrami s vědomím rozhodčího, a to hokejovým způsobem, tj. náhradník za hráče. Hráč může být vystřídán, pokud odehrál alespoň dvě rozechry.
- 4.2 Při hře nejsou povoleny oddechové časy.

5. Organizace utkání

- 5.1 Utkání se hraje na čas. Časový úsek je 6 – 8 minut.
- 5.2 Závěrečný hvízd znamená oznámení uplynutí hracího času nikoliv ukončení rozechry. Ta musí být dohrána do konce. Pokud skončí utkání nerozhodným výsledkem, hraje se poslední rozhodující rozehra, v níž podává družstvo, které vyhrálo předcházející rozechru.
- 5.3 V utkání se hodnotí vítězství 1 bodem, porážka 0 body a kontumace -1 bodem.
- 5.4 Utkání rozhoduje osoba znalá pravidel minivolejbalu.

6. Další pravidla pro Středočeský festival minivolejbalu 2016

6.1 Soupisky

- 6.1.1 Každý oddíl předá pořadateli před zahájením turnaje soupisku svých družstev.
- 6.1.2 Na soupisce je uveden název oddílu, jméno a příjmení trenéra, jména a příjmení jednotlivých hráčů a datum jejich narození a vyznačeno zařazení hráčů do jednotlivých družstev (A, B, C apod.). Soupiska je podepsaná trenérem.

6.2 Střídání při zranění hráče

- 6.2.1 Pokud není v případě zranění hráče ve hřišti na soupisce družstva žádný náhradník, může být družstvo doplněno hráčem z jiného družstva stejného oddílu, pokud na soupisce tohoto družstva jsou uvedeni alespoň 3 hráči. Tento hráč ale již dále v turnaji nesmí startovat za původní družstvo.